

ССК «Невский», мини-турнир «Невский гамбит» 2023

Место проведения: ССК «Невский», пос. Песочный, ул. Пионерская, д. 88.

Дисциплина: спец. программа



Положение

1. Классификация турнира

1.1 Турнир проводится на отдельной площадке по спец. программе (см. пункт 5), параллельно основному соревнованию, проходящему в ССК «Невский».

1.2 Цели турнира:

- Популяризация и развитие вида спорта «стендовая стрельба» в Санкт-Петербурге.
- Повышение стрелкового мастерства.

2. Место и сроки проведения турнира

2.1 Турнир проводится на базе ССК «Невский» по адресу: г. Санкт-Петербург, пос. Песочный, ул. Пионерская, д. 88.

2.2 Открытие турнира совместно с открытием основного соревнования. Регистрация ведется весь день, вплоть до окончания основной программы.

3. Организаторы турнира

3.1 Организатором турнира является ССК «Невский».

3.2 Непосредственное проведение соревнования возлагается на судейскую коллегию основного соревнования.

3.3 Построение полетов мишеней и стрелковой программы – Сергей Иванкин.

3.4 Техническое обеспечение – Сергей Иванкин.

4 Требования к участникам турнира и условия их допуска

4.1 К участию в мини-турнире допускаются все участники, вне зависимости от того, участвуют они в основном соревновании или нет.

4.2 Участвовать в мини-турнире можно неограниченное количество раз.

4.3 Для получения допуска к участию в турнире необходимо под роспись ознакомившиеся с требованиями техники безопасности и использования патронов на спортивном объекте у секретаря основного соревнования.

4.4 Допуском к участию в турнире является «билет», который необходимо купить у секретаря мероприятия за 100 рублей.

4.5 К участию в турнире допускаются только группы из 5 стрелков (для участия билет необходим каждому участнику).

5. Правила мини-турнира

5.1 Общее описание мини-турнира «Невский гамбит»

Спортивно-стрелковый клуб Невский предлагает стрелкам попробовать свои силы в новом мини-турнире по стендовой стрельбе – Невский гамбит

Принять участие в турнире может любой желающий. Для участия в стрелковом мини-турнире достаточно приобрести у секретаря основного мероприятия билет. Количество одновременно приобретаемых билетов неограниченно.

Минимальное количество участников в игре – 5 человек (для участия билет необходим каждому игроку).

Стрельба ведется со стрелковых номеров по правилам спортинг-компакта.

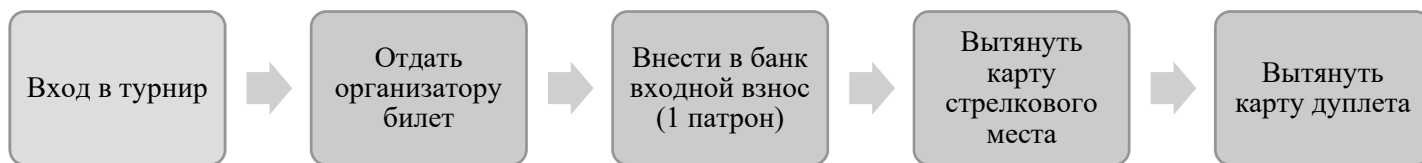
5.2 Основные термины

- «билет» - карточка, которая приобретается у секретаря мероприятия, является пропуском для участия в мини-турнире.
- «банк» - все патроны, которые внесли участники во время участия в турнире. Отдается победителю турнира.
- «входной взнос» - 1 патрон, который отдает участник турнира в банк вместе с билетом перед началом турнира.
- «взнос перед раундом» - 2 патрона, которые отдает участник турнира в банк перед участием в следующем раунде.
- «карта стрелкового места» - карточка с номером места, с которого стрелок будет принимать дуплет в следующем раунде. Вытягивается всегда в открытую. Действует один раунд.
- «карта дуплета» - карточка с программой дуплета, которую вытягивает каждый из участников мини-турнира перед началом раунда. Определяет программу стрельбы в каждом раунде для конкретного участника. Может разыгрываться в открытую (стрелок знает программу дуплета) и в закрытую (программу дуплета знает только оператор). Действует один раунд.
- «карта флеш» - карта дуплета, которая дает преимущество игроку в раунде. В случае раунда в открытую – стрелок сам может выбрать дуплет. В случае раунда в закрытую – знает, какой дуплет будет подан.

5.3 Ход турнира

Этап 1. Начало турнира

Перед началом мини-турнира каждый из участников сдает судье площадки билет и входной взнос (1 патрон) и вытягивает 2 карты (карту стрелкового места и карту дуплета).



Этап 2. Проведение первого раунда

Для участия в первом раунде каждый участвующий стрелок должен внести взнос перед раундом (2 патрона) в банк. Показывать соперникам свои карты до того, как все сделают ставки, не нужно.

Если стрелок считает, что дуплет слишком сложный, от участия и внесения взноса перед раундом можно отказаться. Входная карта и входной взнос при этом не возвращаются.

Поскольку в первом раунде карты дуплетов стреляются в открытую (стрелок и соперники знают, какой дуплет будет подан стрелку), далее все демонстрируют свои дуплеты и занимают стрелковые места согласно карте стрелкового места.

Если в первом раунде стрелку выпадает карта «флеш», то он может выбрать для стрельбы любой дуплет из участвующих в турнире мишеней.

Для участия в раунде стрелок занимает стрелковое место (согласно карте стрелкового места) и принимает дуплет (согласно карте дуплета).

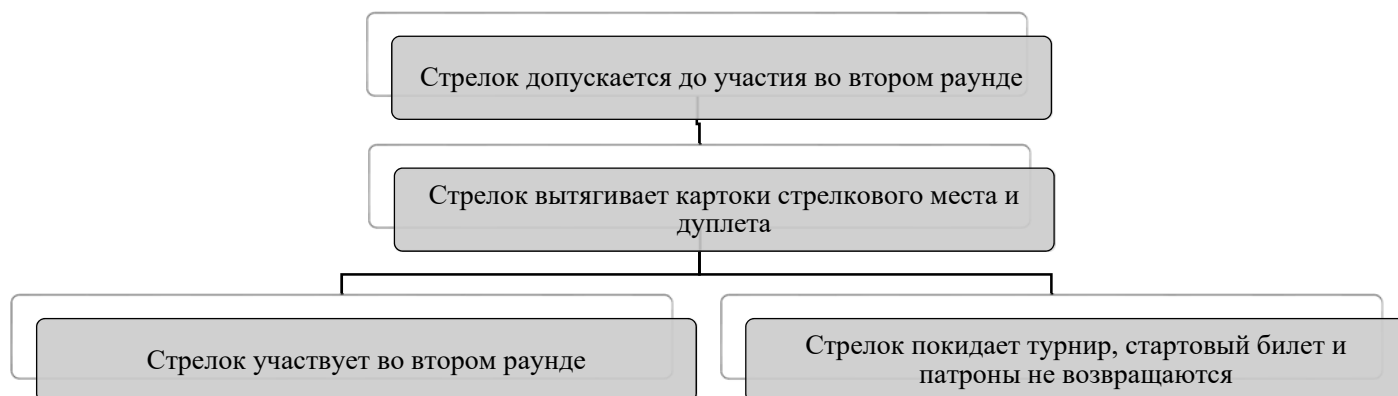


Во втором раунде участвуют все стрелки, показавшие максимальный результат (все, разбившие обе мишени, или все, разбившие одну мишень, но в случае, если весь дуплет не поразил никто).

В случае, если максимальный результат показал один стрелок, он объявляется победителем и забирает весь банк.

Этап 3. Проведение второго раунда

Во втором раунде участвуют все стрелки, показавшие максимальный результат в первом.



Второй раунд проводится в открытую, по тем же правилам, что и первый. Перед началом раунда стрелок вытягивает 2 карты (карту стрелкового места и карту дуплета).

Для участия во втором раунде каждый участвующий стрелок должен внести взнос перед раундом (2 патрона) в банк. Показывать соперникам свои карты до того, как все сделают ставки, не нужно.

Если стрелок считает, что дуплет слишком сложный, от участия и внесения взноса перед раундом можно отказаться. Билет и входной взнос при этом не возвращаются.

Поскольку во втором раунде карты дуплетов стреляются в открытую (стрелок и соперники знают, какой дуплет будет подан стрелку), далее все демонстрируют свои дуплеты и занимают стрелковые места согласно карте стрелкового места.

Если во втором раунде стрелку выпадает карта «флеш», то он может выбрать для стрельбы любой дуплет из участвующих в турнире мишеней.

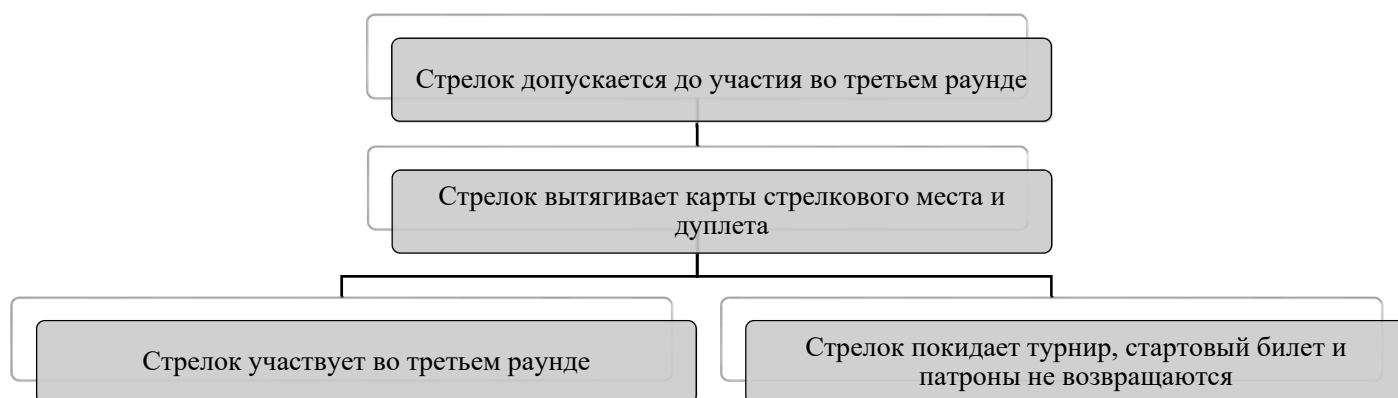
Для участия в раунде стрелок занимает стрелковое место (согласно карте стрелкового места) и принимает дуплет (согласно карте дуплета).



Во втором раунде участвуют все стрелки, показавшие максимальный результат (все, разбившие обе мишени, или все, разбившие одну мишень, но в случае, если весь дуплет не поразил никто).

В случае, если максимальный результат показал один стрелок, он объявляется победителем и забирает весь банк.

Этап 4. Проведение третьего раунда



Третий раунд проводится в закрытую. Перед началом раунда стрелок вытягивает 2 карты (карту стрелкового места и карту дуплета).

Если в третьем раунде стрелку выпадает карта «флеш», то он вытягивает следующую карту с дуплетом и узнает программу, которую ему предстоит принять.

В остальных случаях в открытую тянется номер стрелкового места, карта дуплета же тянется в закрытую и передается оператору. Ни один стрелок программу стрельбы себя и соперников не знает (за исключением стрелка с картой флеш).

Для участия в третьем раунде каждый участвующий стрелок должен внести взнос перед раундом (2 патрона) в банк.

От участия и внесения взноса перед раундом можно отказаться. Билет и входной взнос при этом не возвращаются.

Для участия в раунде стрелок занимает стрелковое место (согласно карте стрелкового места) и принимает дуплет (согласно карте дуплета).

В четвертом раунде участвуют все стрелки, показавшие максимальный результат (все, разбившие обе мишени, или все, разбившие одну мишень, но в случае, если весь дуплет не поразил никто).

В случае, если максимальный результат показал один стрелок, он объявляется победителем и забирает весь банк.

Этап 5. Проведение четвертого и последующих раундов

Четвертый (и последующие) раунды проводятся в случае, если по итогам третьего (и последующих) раундов победителя определить не удалось.

В четвертом раунде участвуют все стрелки, показавшие максимальный результат (все, разбившие обе мишени, или все, разбившие одну мишень, но в случае, если весь дуплет не поразил никто).

В случае, если максимальный результат показал один стрелок, он объявляется победителем и забирает весь банк.

Четвертый и последующие раунды проводятся по правилам третьего раунда.

ПРИМЕЧАНИЕ! Если по итогам раунда все стрелки промахнулись хотя бы по разу:

А) Стрелки, поразившие хотя бы одну мишень переходят в следующий раунд. В случае, если такой стрелок был один, а остальные не попали обе мишени, поразивший одну мишень объявляется победителем мини-турнира, как стрелок поразивший максимальное количество мишеней

Б) Если ни один стрелок не смог поразить ни одну мишень, то все автоматически переходят на следующий раунд.

Этап 5. Подведение итогов

Победителем турнира объявляется участник, который смог поразить наибольшее количество мишеней в дуплете среди всех участников.

В случае, если имеется несколько стрелков, показавших максимальный результат, то они продолжают участие в последующих раундах, а остальные стрелки выбывают.

Турнир продолжается до определения абсолютного победителя.

Ассортимент карт

Всего в игре участвуют дуплетов со следующими дуплетами:

Последовательные дуплеты:									
1	A+B	6	B+A	11	C+A	16	D+A	21	E+A
2	A+C	7	B+C	12	C+B	17	D+B	22	E+B
3	A+D	8	B+D	13	C+D	18	D+C	23	E+C
4	A+E	9	B+E	14	C+E	19	D+E	24	E+D
5	A+F	10	B+F	15	C+F	20	D+F	25	E+F
Синхронные дуплеты:									
26	AA	30	AE	34	BE	38	CD	42	DE
27	AB	31	AF	35	CE	39	CE	43	DF
28	AC	32	BB	36	BF	40	CF	44	EE
29	AD	33	BC	37	CC	41	DD	45	EF
								46	FF
Флеш-карты:									
47	Флеш	48	Флеш						